

**PROGETTI PER IL MIGLIORAMENTO  
DELL'OFFERTA FORMATIVA**

**SINTESI FINALITA' DEI PROGETTI**

L'arricchimento dell'offerta formativa avviene attraverso specifici progetti effettuati nell'ambito dell'autonomia scolastica.

Questi sono coerenti con le linee di indirizzo del nostro Istituto.

Le istituzioni scolastiche, al fine di conseguire i traguardi per lo sviluppo delle competenze nel corso del processo formativo, organizzano attività educative e didattiche, con lo scopo di **trasformare in competenze le conoscenze e le abilità disciplinari degli alunni.**

SVILUPPO DELLE COMPETENZE DI VITA

**PROGETTO PIGOTTA UNA BAMBOLA PER LA VITA**

Bambini di 5 anni

**Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- competenze sociali e civiche;
- consapevolezza ed espressione culturale;
- imparare ad imparare.

**Obiettivo:**

- cooperare per un fine comune sviluppando il senso di solidarietà.

I bambini con l'aiuto delle insegnanti realizzano una bambola di stoffa riempiendola di ovatta e realizzano la sua carta di identità. Le pigotte vengono acquistate dalle famiglie al costo di €20 e il ricavato finanzia la campagna di vaccinazione promossa dall'UNICEF.

**PROGETTO ACCOGLIENZA**

Bambini futuri iscritti

**Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- competenze sociali e civiche.

**Obiettivo:**

- favorire un inserimento positivo.

Il progetto prevede: OPEN DAY della scuola con presentazione di progetti e attività e visita degli ambienti scolastici da parte delle famiglie, accoglienza dei

nuovi iscritti nelle future sezioni di appartenenza per la conoscenza con le insegnanti e scambio di informazioni con le famiglie.

## **PROGETTO CONTINUITA'**

Bambini di 5 anni

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- competenze sociali e civiche;
- consapevolezza ed espressione culturale.

### **Obiettivo:**

- favorire il passaggio positivo alla scuola primaria anche con scambio di informazioni fra i docenti.

Il progetto prevede la somministrazione del test "pacchetto segni e disegni" ad ottobre e successivamente a maggio, la realizzazione di alcuni elaborati (schema corporeo e disegno libero) e la compilazione da parte delle insegnanti della scheda di passaggio condivisa nella commissione continuità. I bambini si recano in visita alla futura scuola primaria nel mese di maggio. Le docenti dei due ordini di scuola si scambiano informazioni sugli alunni durante colloqui concordati.

## **PROGETTO GIORNATA DEI CALZINI SPAIATI**

Tutte le sezioni

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- sociali e civiche;
- consapevolezza ed espressione culturali.

### **Obiettivo:**

- sensibilizzare i bambini alle diversità.

Il progetto prevede attività inerenti al tema dell'inclusione.

## **POTENZIAMENTO DI DIVERSI LINGUAGGI**

## **PROGETTO "#IOLEGGOPERCHE'"**

Tutte le sezioni

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- spirito di iniziativa e imprenditorialità;
- imparare ad imparare;
- consapevolezza ed espressione culturale.

### **Obiettivo:**

- arricchire il patrimonio librario della biblioteca scolastica;
- facilitare l'incontro positivo dei bambini con la lettura.

Il progetto prevede la donazione da parte delle famiglie di libri (su indicazione degli insegnanti) che andranno ad arricchire la biblioteca scolastica e verranno utilizzati per attività didattiche linguistiche.

## **PROGETTO MUSICALE**

Tutte le sezioni 3-4 anni

### **Competenze di cittadinanza sviluppate**

- Imparare ad imparare
- Consapevolezza ed espressione culturale

### **Obiettivo**

- Capacità di sviluppare l'espressione ritmico musicale

Il progetto prevede l'intervento di un esperto esterno.

## **POTENZIAMENTO LINGUISTICO**

## **PROGETTO ERASMUS+**

Tutte le sezioni

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- imparare ad imparare;
- spirito di iniziativa ed imprenditorialità; • consapevolezza ed espressione culturale.

### **Obiettivo:**

- favorire un approccio giocoso e divertente alla lingua inglese.

Il progetto prevede l'utilizzo di giochi, canti e storie per approcciarsi in maniera divertente alla lingua inglese.

## **EDUCAZIONE AL PENSIERO SCIENTIFICO**

## **PROGETTO CODING**

Tutti i bambini

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- spirito di iniziativa ed imprenditorialità; • consapevolezza ed espressione culturale.

### **Obiettivo:**

- educare al pensiero computazionale, favorendo una prima alfabetizzazione digitale.4

Il progetto prevede attività con l'utilizzo di robottini e giochi mirati ed un primo approccio alle nuove tecnologie.

## **PROGETTO DIGITALSTORYTELLING (POLITECNICO)**

Sezioni B e D

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- spirito di iniziativa ed imprenditorialità; • imparare ad imparare.

### **Obiettivo:**

- apprendere l'utilizzo di nuove tecnologie.

Il progetto prevede la creazione di video, audio, foto inerenti la programmazione annuale che generano una storia caricata sul motore 1001storia del Politecnico di Milano.

## **EDUCAZIONE MOTORIA**

## **PROGETTO "GIOCHIAMO CON IL CORPO (PSICOMOTRICITA')**

Tutte le sezioni

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- spirito di iniziativa ed imprenditorialità; • consapevolezza ed espressione culturale.

### **Obiettivo:**

- prendere coscienza del proprio corpo e sperimentare schemi posturali e motori.

Il progetto tenuto dalle docenti di plesso prevede incontri con l'ausilio di giochi e materiale psicomotorio per lo sviluppo motorio.

## **POTENZIAMENTO EDUCATIVO-DIDATTICO**

## **112 UN NUMERO PER LA VITA**

Bambini di 5 anni

### **Competenze di cittadinanza sviluppate:**

- spirito di iniziativa e imprenditorialità;
- competenze sociali e civiche.

### **Obiettivo:**

- Conoscere il numero da chiamare in caso di emergenza (112).

Attraverso giochi, simulazioni e filmati, i bambini hanno la possibilità di conoscere le diverse strumentazioni utilizzate dai volontari e di osservare l'interno di una ambulanza.