

**PROGETTI PER IL MIGLIORAMENTO
DELL'OFFERTA FORMATIVA**

SINTESI FINALITA' DEI PROGETTI

L'arricchimento dell'offerta formativa avviene attraverso specifici progetti effettuati nell'ambito dell'autonomia scolastica.

Questi sono coerenti con le linee di indirizzo del nostro Istituto.

Le istituzioni scolastiche, al fine di conseguire i traguardi per lo sviluppo delle competenze nel corso del processo formativo, organizzano attività educative e didattiche, con lo scopo di **trasformare in competenze le conoscenze e le abilità disciplinari degli alunni.**

SVILUPPO DELLE COMPETENZE DI VITA

PROGETTO PIGOTTA UNA BAMBOLA PER LA VITA

Bambini di 5 anni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- competenze sociali e civiche;
- consapevolezza ed espressione culturale;
- imparare ad imparare.

Obiettivo:

- cooperare per un fine comune sviluppando il senso di solidarietà.

I bambini con l'aiuto delle insegnanti realizzano una bambola di stoffa riempiendola di ovatta e realizzano la sua carta di identità. Le pigotte vengono acquistate dalle famiglie al costo di €20 e il ricavato finanzia la campagna di vaccinazione promossa dall'UNICEF.

PROGETTO EUROPEO DI SCAMBIO DI DECORAZIONI NATALIZIE

Tutti i bambini

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- competenze sociali e civiche;
- spirito di iniziativa e imprenditorialità;
- imparare ad imparare.

Obiettivo:

- approfondire la conoscenza della cultura degli altri paesi europei;
- comprendere meglio le proprie tradizioni.

Il progetto prevede la realizzazione e lo scambio di decorazioni Natalizie che andranno ad abbellire l'albero di Natale della scuola. Ci sarà anche lo scambio e la condivisione di materiale inerente i vari paesi partecipanti (informazioni, tradizioni e usanze).

PROGETTO ACCOGLIENZA

Bambini futuri iscritti

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- competenze sociali e civiche.

Obiettivo:

- favorire un inserimento positivo.

Il progetto prevede: OPEN DAY della scuola con presentazione di progetti e attività e visita degli ambienti scolastici da parte delle famiglie, accoglienza dei nuovi iscritti nelle future sezioni di appartenenza per la conoscenza con le insegnanti e scambio di informazioni con le famiglie.

PROGETTO CONTINUITA'

Bambini di 5 anni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- competenze sociali e civiche;
- consapevolezza ed espressione culturale.

Obiettivo:

- favorire il passaggio positivo alla scuola primaria anche con scambio di informazioni fra i docenti.

Il progetto prevede la somministrazione del test "pacchetto segni e disegni" ad ottobre e successivamente a maggio, la realizzazione di alcuni elaborati (schema corporeo e disegno libero) e la compilazione da parte delle insegnanti della scheda di passaggio condivisa nella commissione continuità. I bambini si recano in visita alla futura scuola primaria nel mese di maggio. Le docenti dei due ordini di scuola si scambiano informazioni sugli alunni durante colloqui concordati.

PROGETTO GIORNATA DELL'AUTISMO

Bambini di 5 anni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- sociali e civiche;
- consapevolezza ed espressione culturali.

Obiettivo:

- sensibilizzare i bambini alle diversità.

Il progetto prevede la realizzazione di cartelloni da affiggere sui vetri della scuola realizzati con tecniche diverse.

PROGETTO "#IOLEGGOPERCHE"

Tutte le sezioni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- spirito di iniziativa e imprenditorialità;
- imparare ad imparare;
- consapevolezza ed espressione culturale.

Obiettivo:

- arricchire il patrimonio librario della biblioteca scolastica;
- facilitare l'incontro positivo dei bambini con la lettura.

Il progetto prevede la donazione da parte delle famiglie di libri (su indicazione degli insegnanti) che andranno ad arricchire la biblioteca scolastica e verranno utilizzati per attività didattiche linguistiche.

PROGETTO ERASMUS+

Tutte le sezioni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- imparare ad imparare;
- spirito di iniziativa ed imprenditorialità;
- consapevolezza ed espressione culturale.

Obiettivo:

- favorire un approccio giocoso e divertente alla lingua inglese.

Il progetto prevede l'utilizzo di giochi, canti e storie per approcciarsi in maniera divertente alla lingua inglese.

PROGETTO CODING

Tutti i bambini

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- spirito di iniziativa ed imprenditorialità;
- consapevolezza ed espressione culturale.

Obiettivo:

- educare al pensiero computazionale, favorendo una prima alfabetizzazione digitale.⁴

Il progetto prevede attività con l'utilizzo di robottini e giochi mirati ed un primo approccio alle nuove tecnologie.

PROGETTO DIGITALSTORYTELLING (POLITECNICO)

Alcune sezioni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- spirito di iniziativa ed imprenditorialità;
- imparare ad imparare.

Obiettivo:

- apprendere l'utilizzo di nuove tecnologie.

Il progetto prevede la creazione di video, audio, foto inerenti la programmazione annuale che generano una storia caricata sul motore 1001storia del Politecnico di Milano.

PROGETTO "GIOCHIAMO CON IL CORPO (PSICOMOTRICITA')

Tutti i bambini

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- spirito di iniziativa ed imprenditorialità;
- consapevolezza ed espressione culturale.

Obiettivo:

- prendere coscienza del proprio corpo e sperimentare schemi posturali e motori.

Il progetto tenuto da un'esperta psicomotricista prevede incontri con l'ausilio di giochi e materiale psicomotorio per lo sviluppo motorio.

PROGETTO "IL GUSTO DI STAR BENE"

Bambini di 4 anni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- imparare ad imparare;
- spirito di iniziativa ed imprenditorialità;
- competenze sociali e civiche

Obiettivo:

- avvicinare i bambini alla conoscenza del cibo e all'importanza di uno stile di vita sano.

Il progetto prevede incontri in gruppi omogenei per età nei quali si propongono racconti, giochi, attività espressive per la conoscenza degli alimenti e di corrette abitudini igieniche ed alimentari.

PROGETTO "PER STRADA VEDO" (EDUCAZIONE STRADALE)

Bambini di 5 anni

Competenze di cittadinanza sviluppate

- imparare ad imparare;
- spirito di iniziativa ed imprenditorialità;
- competenze sociali e civiche.

Obiettivo:

- apprendere comportamenti adeguati riferiti al codice stradale

Il progetto prevede incontri in gruppi omogenei per età nei quali attraverso attività linguistiche, logiche e creative si avvicinano i bambini alla conoscenza del Codice Stradale e delle sue regole.

PROGETTO "GIOCO CON I 5 SENSI"

Bambini di 3 anni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- imparare ad imparare;
- spirito di iniziativa ed imprenditorialità.

Obiettivo:

- saper riconoscere ed utilizzare i propri sensi.

Il progetto prevede incontri in gruppi omogenei per età, nei quali attraverso attività pratiche, ludiche e manipolative, si avvicinano i bambini a discriminare riconoscere ed utilizzare i propri organi di senso.

112 UN NUMERO PER LA VITA

Bambini di 5 anni

Competenze di cittadinanza sviluppate:

- spirito di iniziativa e imprenditorialità;
- competenze sociali e civiche.

Obiettivo:

- Conoscere il numero da chiamare in caso di emergenza (112).

Attraverso giochi, simulazioni e filmati, i bambini hanno la possibilità di conoscere le diverse strumentazioni utilizzate dai volontari e di osservare l'interno di una ambulanza.